

Ton matériel de serial farceur

Testé et approuvé
par Astrapi
100 % efficace!

A

À DÉCOUPER

▼ Ta lettre à envoyer à tes parents



▼ Ton autorisation à montrer en cas de contrôle



**COMMANDE SPÉCIALE
CONFIRMÉE**

Madame, Monsieur,

Suite à la demande d'adoption
de (écris ton prénom),
nous avons la joie de vous faire parvenir dans
quelques jours par colis spécial une vipère aspic
du prénom de Billy the Kid.

Prescription alimentaire : knackis de lézards
et musaraignes séchées.

Je vous prie de croire à nos sentiments
les plus reptiliens,



Annette Boa
Responsable des refuges SPO

PERMIS

de se la couler douce



Madame, Monsieur,

Astrapi m'a autorisé à ne rien faire du tout.
J'ai donc le droit de rester assis, de ne pas
me lever, de ne jamais mettre le couvert
ni desservir la table, de me faire servir, de
prendre mes repas sur le canapé, de regarder
des dessins animés autant que je le souhaite
et de ne pas me laver les dents! Et ce, sans
aucune remarque ni reproche de votre part.

Signature :



MA CHAMBRE

est le reflet de ma personnalité!



Merci de la laisser en état et de ne surtout pas la déranger.



**Donnez-moi
des chaussettes!**

**MODE POISSON
D'AVRIL ACTIVÉ.**

Cet écran ne fonctionne plus.
Il reprendra du service
quand tu auras accepté
de faire un jeu de société avec
ton enfant chéri adoré!



DANGER!

Ne surtout pas ouvrir cette porte.
Présence de légumes ultra-toxiques!



CONSEIL SANITAIRE :
> manger des frites
pendant sept jours

**AUX RONFLEMENTS
SONORES!**



Y'en a qui veulent
dormir, ici!

ZZZZZ

▼ Ta pancarte à accrocher

▼ Tes étiquettes à coller

B

À garder toujours
à portée de main. ▼

À glisser dans une enveloppe
et à déposer dans le courrier de tes parents. ▼

À afficher sur la porte de ta chambre.

À poser
sur la machine à laver.

À scotcher sur le téléphone portable
ou l'écran d'ordi de tes parents.

À afficher sur la porte du frigo.

À afficher sur la porte de la chambre
de tes parents.

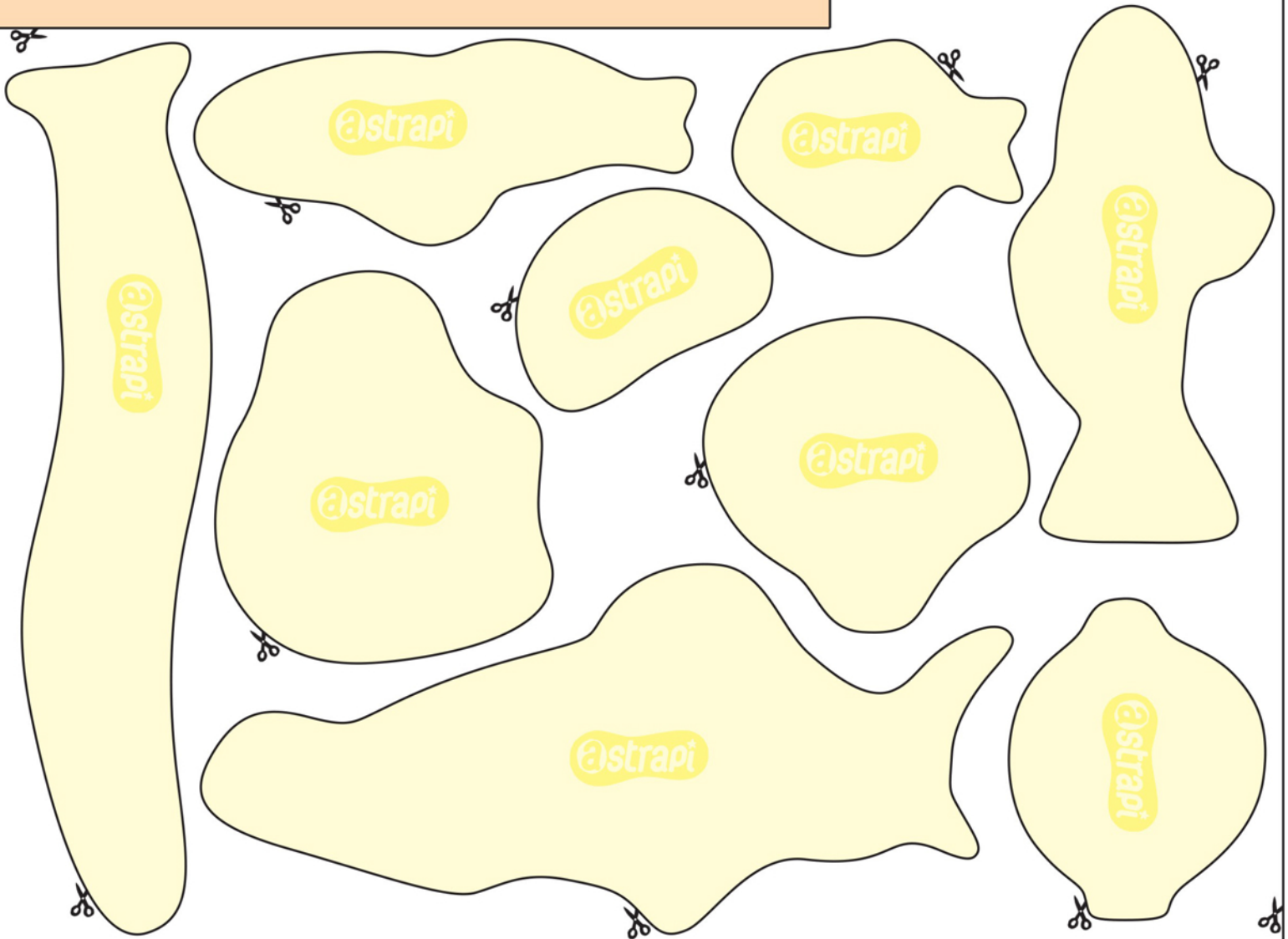


B.P. 1 - 99990 France. Ingrédients pour 100 g de confiture : 12 564 mille-et-une-pattes, ramassés à la main et avec des bottes en caoutchouc. Une lchette de sucre super bio. Une petite touche d'amour, bio également. A conserver bien au chaud après ouverture. A consommer de préférence avant le 1^{er} avril 2021.

À coller sur le pot de pâte à tartiner

À coller sur une boîte d'œufs

À coller sur un pot de confiture



SPÉCIAL
1ER AVRIL



A



Les secrets
des champions
de la blague

Un jeu de cartes
« Qui rira perdra ! »

De drôles de poissons
à découper

Fais un joli concert
de prouts avec
tes joues, en les
gonflant et en les
tapant. Attention,
l'autre joueur doit
reconnaître l'air !



ACTION

Joue à
« Je te tiens,
tu me tiens
par le trou d'nez
bichette. Le
premier de nous
deux qui rira aura
une pichenette ! »



ELLE BARBICHETTE

Chatouille les
pieds de ton
adversaire !
Ça, c'est cadeau,
car personne
ne résiste aux
chatouilles
sous les pieds !



DÉFI

Levez-vous
tous les deux
de votre chaise
en tenant votre
corps bien droit
et sans ramener
vos pieds sous
la chaise.



DÉFI

Raconte
une histoire
de Toto ou
une autre
blague.



BLAGUE

Chante
la « Marseillaise »
sur l'air de « J'ai
du bon tabac dans
ma tabatière ! »
Ou tout autre air
que tu connais...



ACTION

Raconte
une blague
de Toto.



BLAGUE

Change les
prénoms de cinq
personnes
(famille ou amis)
en ajoutant leur
légume préféré
comme nom
de famille !



ACTION

Fais un sketch
en imitant
le plus gros
défaut de
ton papa.



IMPRO

Joue à
« Je te tiens,
tu me tiens par
le nez bichette.
Le premier de
nous deux qui
rira aura une
pichenette ! »



ELLE BARBICHETTE

Imite la démarche
de Charlot :
pieds en canard,
comme qui
tournicote... et
invente un gag avec
ce personnage.



ACTION

Raconte, comme
si tu étais un grand
savant, ce qui se passe
quand on se mouche.
Mots obligatoires à
caser : cloison nasale,
rhino-pharyngite
et muqueuse.



IMPRO

Dis
« je t'aime »
en imitant
le cri de
la chèvre.



ACTION

Fais comme si
tu étais un cuisinier
et invente
une recette
à base de pipi
de dinosaure !
Miam !



IMPRO

Fais un sketch
en imitant
le plus gros
défaut de
ta maman.



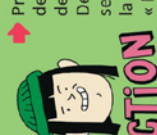
IMPRO

Dis à l'autre
joueur « Que
vous me semblez
beau ! » en
imitant le cri
du lion.



ACTION

Prends une feuille
de papier et place-toi
derrière l'autre joueur.
Demande-lui de
se pencher et déchire
la feuille en disant :
« Mince, ta culotte
a craqué ! »



ACTION

Raconte l'histoire
du chat qui
rencontre un chien :
« Wouaf wouaf,
grrr, miaou !
wouaf ? Miaou ?
Miaaaaaou ! »



BLAGUE

Mime
la démarche
d'un dindon
très, très
snob.



ACTION

Change
de coiffure
trois fois
de suite
très vite !



ACTION

Réalise
le tour de
magie le plus
minable
du monde !



ACTION

Raconte cette
blague en la jouant :
« Je suis un nuage,
d'un côté et laisse
tomber ta langue.
Ah, mais qu'est-ce
qui m'arrive ? Pluie
pluuuie ! J'ai envie de
faire pluie pluie ! »



BLAGUE

Fais ce que
tu veux pour
faire rire
l'autre joueur.



JOKER

Joue à
« Je te tiens,
tu me tiens par
l'oreille bichette.
Le premier
de nous deux
qui rira aura
une tapette ! »



ELLE BARBICHETTE

Joue à
« Je te tiens,
tu me tiens par
la barbichette. Le
premier de nous
deux qui rira aura
une tapette ! »



ELLE BARBICHETTE

Dis cette blague
en criant très
très fort : « Je suis
ron, tout vert
et j'ai une cape.
Qui suis-je ? »



BLAGUE

Fais ce que
tu veux pour
faire rire
l'autre joueur.



JOKER

Fais cette grimace :
penche ta tête
d'un côté et laisse
tomber ta langue.
Ensuite, change
de côté. Demande
à l'autre joueur
de faire pareil.



DÉFI

Avec une paire
de chaussettes,
réalise un court
spectacle
comique de
marionnettes.
1, 2, 3, rideau !



ACTION

Danse sur
une musique
en étant le
moins dans
le rythme
possible !



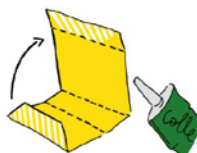
ACTION



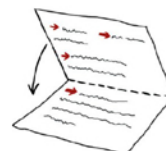
1 Découpe les 60 cartes et la règle du jeu le long des traits noirs.



2 Découpe l'étui et plie chaque côté le long des pointillés, pointillés à l'intérieur.



3 Colle ensuite les languettes hachurées l'une sur l'autre.



4 Plie la règle du jeu au niveau des pointillés, pointillés à l'intérieur. Range-la avec les cartes dans l'étui. C'est prêt !



► **Objectif**

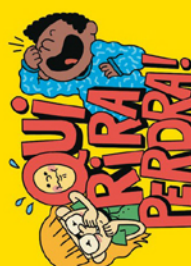
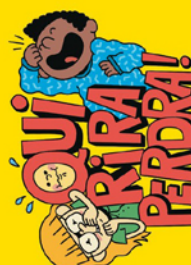
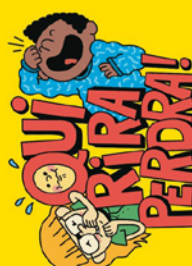
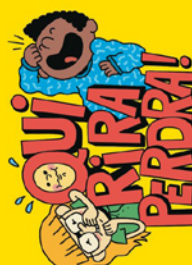
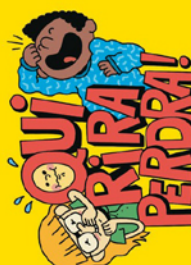
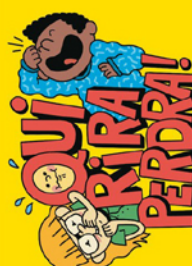
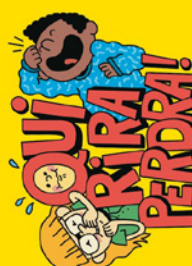
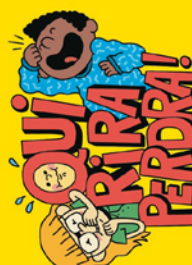
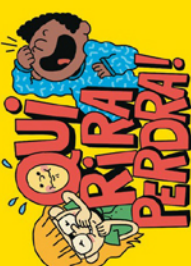
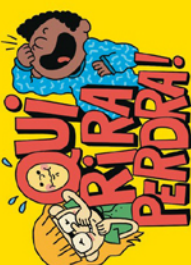
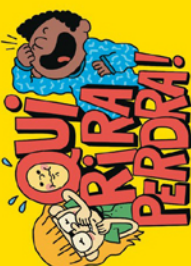
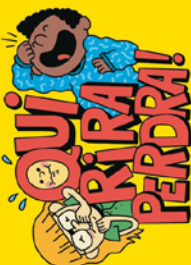
Ne pas rire et remporter le plus de cartes possible !

► **Préparation**

Distribuer à chaque joueur le même nombre de cartes, faces cachées.

► **Déroulement d'un tour de jeu :**

- Le plus jeune commence !
- Il regarde sa première carte et fait ce qui y est écrit.
- S'il fait rire l'autre joueur, il gagne la carte. S'il ne le fait pas rire, il met la carte de côté, et c'est à l'autre de jouer.
- À la fin de la partie, celui qui a le plus de cartes a gagné.





Règle du jeu

@strapi

jeux

n° 945, du 1^{er} avril 2020

Texte : Sophie Furlaud,
Illustrations :
Guillaume Perreault.



D

60 cartes



▶ Joue à « Que oui, que non » : on te pose 10 questions et tu dois répondre « que oui » ou « que non ». Sinon, ou si tu ris, tu as perdu.



▶ Chante
« Savez-vous planter les choux », comme si c'était un opéra.



▶ Fais un concert de guitare, sans guitare !



▶ Raconte une blague de Toto ou autre.



▶ Fais une grimace d'autruche concentrée.



▶ Dis très vite, en faisant la liaison : « J'ai trop été dans la salle de bains. »



▶ Mime un métier inventé et demande à l'autre joueur de le deviner. À la fin, donne une réponse fofole comme : « Mais voyons, c'est électro-boucher pour chien de chasse ! »



▶ Imites tes parents quand ils téléphonent.



▶ Dis « prout » en étirant le mot le plus longtemps possible ! En dessous de 10 secondes, tu as perdu.



▶ Dis une phrase en imitant l'horrible rire de la hyène !



▶ Regarde fixement l'autre joueur dans les yeux pendant 30 longues secondes et hurle : « Ah, qu'elle est chouette la vie, quand il ne pleut plus ! »



▶ Sautte autour de l'autre joueur et hurle au moins 20 fois : « Je suis une puce et les puces ça pique » en plantant un doigt sur lui !



▶ Joue au ping-pong sans raquette et sans balle pendant 1 minute avec l'autre joueur.



▶ Danse pendant 1 minute de plusieurs façons : hip-hop, disco, claquettes...



▶ 1, 2, 3... Lèchez-vous tous les deux les coudes !



▶ Essaie de faire un prout d'aiselle !



▶ Fais découvrir à l'autre joueur la grotte « Denez ». Oui, ta grotte de nez ! Pour cela, écartille bien tes narines et commence la visite.



▶ Raconte ta journée en glissant « ding-dong » entre chacun de tes mots.



▶ Dis ton nom avec de l'eau plein la bouche.



▶ Essaie de mettre ton pied derrière l'oreille et gratte-toi comme un toutou plein de puces.



▶ Dessine sur tes doigts des yeux et une bouche et fais un spectacle de blabla-digts !



▶ Fais ce que tu veux pour faire rire tes concurrents !



▶ Allo ? Prends ta chaussure et fais semblant de téléphoner ! Ta conversation doit durer au moins 30 secondes.



▶ Fais cette blague en criant très très fort : « Je suis ronde, toute rouge et j'ai une cape. Qui suis-je ? » Réponse : Super tomate !



▶ Essayez de toucher vos narines avec votre langue. Comment ça, ce n'est pas possible ! Vous voulez rire ?



▶ Joue à « Je te tiens, tu me tiens par les genoux bichettes. Le premier de nous deux qui rira aura une tapette ! »



▶ Joue à « Je te tiens, tu me tiens par l'oreille bichette. Le premier de nous deux qui rira aura une tapette ! »



▶ Chante la Marseillaise avec l'accent anglais.



▶ Joue, comme si tu étais un moustique, à « Je te pique, tu me piques par la bizzz bichette, le premier de nous deux qui piquera aura une bichette. »



▶ Imites ton père ou ta mère quand ils se lèvent le matin. Sois le plus vrai possible !