

MONSTRUEUX, CES JEUX!

1 Associe son nom de famille à chaque monstre.
Lu à voix haute après son prénom, il forme un jeu de mots rigolo (ex : Gaby Zar = bizarre).

2 Repère le nouveau ou la nouvelle :
il/elle a plus de deux yeux, un nombre impair
d'antennes, une cicatrice mais pas de cheveux.

3 Combien de fois le graffiti du monstre apparaît-il dans la classe (en comptant celui qu'il vient de terminer) ?

Solution jeu 3: 6 fois.

Solution jeu 2 : le monstre vert.

Solution jeu 1: Aistère Hiphant (terrifiant) / Urpée Kosse (éroce) / Maldice Grassieuz (disgracieuse) / Malouère Pugnart (répugnant) / Frivie Laine (vilaine).

4 Il est presque midi, déchiffre le rébus du prof !

5 Arriveras-tu à lire ce message de victoire ?

6 Pour voir de quoi rêve ce monstre, barre tous les dessins en double.

Solution jeu 5 : « YOIPI, J'AI GAGNÉ LE PRIX DE LA BLAGUE LA PLUS NULLE ! »
Solution jeu 6 : il rêve d'une araignée.

Solution jeu 4 : « Silence ou vous serez privés de soupe à la limace. » (scie / lance / houx / V'houx / S'teufs / ré / prix / V / 2 / sou / pas / la / lime / as)

CONCEPTION · ANNA MARS · III ILLUSTRATIONS · STIVO