

Ça vient
de
sortir
Jeux

Un après-midi jeux magiques pour Halloween

Un bonbon, un sort... ou un jeu ! **Okapi** te propose de fêter Halloween avec des jeux de société dans deux ambiances différentes, pour t'évader ou t'éclater avec tes potes.

Ambiance énigmatique

Magicarta

Le fantôme d'une sorcière se réveille au milieu d'un cimetière, sans aucun souvenir de sa vie passée. À travers 24 énigmes, aide-la à retrouver la mémoire et comprendre ce qui lui est arrivé. Au fil des chapitres, le décor se recompose peu à peu et des personnages hauts en couleur t'apportent des éléments de réponse. Peu à peu, tu réuniras des artefacts magiques qui t'aideront à résoudre les énigmes. Tu es bloqué(e) ? Un site te propose deux indices par énigme et, si vraiment tu sèches : la solution. On te promet un dénouement fort en émotions. En bonus : une fois l'histoire complétée, le jeu est réutilisable avec de nouvelles règles !

L'avis d'Okapi Une aventure à vivre seul(e) ou à plusieurs, si tu aimes les belles histoires, te creuser la tête et que tu n'as pas peur d'un jeu en plusieurs chapitres (9) !

► **Magicarta :** le fantôme de la sorcière, 1 à 4 joueur(se)s, dès 10 ans, environ 40 minutes par chapitre, 29,90 €.

Atmosphère endiablée

Incantibus

Explore un donjon - niché au creux de la boîte de jeu en forme de grimoire ! - niveau par niveau, et prépare-toi à l'affrontement final : un combat contre les sorcières et sorciers au plus profond de la tour. Sur le chemin, ramasse les bonnes armes pour pouvoir combattre les bons monstres, utilise des sorts et concocte des potions pour t'assurer la victoire face à tes potes.

L'avis d'Okapi La boîte, en forme de grimoire, fait intégralement partie du jeu. On adore le matériel super malin !

► **Incantibus**, 2 à 4 joueur(se)s, dès 8 ans, 30 minutes, éd. Studio H, 29,90 €.

Abra Chadabra

Obtiens ton diplôme de magie en faisant apparaître un maximum de lapins.

Pour ça, tu dois tirer une carte parmi 4 piles différentes. Mais attention : celles où se trouvent le plus de lapins sont aussi celles qui comptent le plus de chats... Or avec trois chats, ta manche se termine sans remporter un point ! À moins d'avoir trouvé une pelote pour occuper un matou ou une potion de vision pour regarder l'avenir et te choisir le meilleur destin.

L'avis d'Okapi Un jeu pour apprendre à être courageux(se)... mais pas téméraire !

► **Abra Chadabra**, 2 à 5 joueur(se)s, dès 7 ans, 15 minutes, éd. Subverti, 10,90 €.

Potion express

Deviens magicien(ne)-livreur(se) et récolte les ingrédients nécessaires pour réaliser trois potions avant tes adversaires !

Champignons, citrouilles et vers de terre sont accrochés à des chauves-souris, sur des cartes placées en lignes et en colonnes. À chaque tour, place ta baguette magique au bout d'une ligne ou d'une colonne pour y récupérer les ingrédients des chauves-souris éveillées (certaines dorment !) et espérer compléter une ou plusieurs potions.

L'avis d'Okapi Retiens bien les ingrédients des chauves-souris qui s'endorment, pour être sûr(e) de collecter les bons !

► **Potion express**, 2 à 4 joueur(se)s dès 6 ans, 15 minutes, éd. Kiwizoo, 11,50 €.